

# 系统定时器 接口设计说明书

珠海市杰理科技股份有限公司  
**Zhuhai Jieli Technologyco.,LTD**  
版权所有，未经许可，禁止外传

## 修改记录

版本	更新日期	描述
V1.0	2020-08-11	初稿



## 目录

1. 文档介绍.....	4
1.1. 文档目的.....	4
1.2. 参考文献.....	4
[1].....	4
1.3. 关键词.....	4
2. 功能概述.....	5
2.1. 定时器类型.....	5
2.2. timer 与 timerout 区别.....	5
3. 流程框架.....	6
3.1. sys_timer 流程框架.....	6
3.2. usr_timer 流程框架.....	7
4. 详细接口说明.....	7
4.1. sys_timer 详细接口说明.....	7
u16 sys_timer_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec);.....	8
void sys_timer_del(u16);.....	8
u16 sys_timeout_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec);.....	8
void sys_timeout_del(u16);.....	9
void sys_timer_re_run(u16 id);.....	9
void sys_timer_set_user_data(u16 id, void *priv);.....	9
void *sys_timer_get_user_data(u16 id);.....	10
4.2. usr_timer 详细接口说明.....	10
说明: .....	10
u16 usr_timer_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec, u8 priority);.....	10
u16 usr_timeout_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec, u8 priority);.....	11
int usr_timer_modify(u16 id, u32 msec);.....	11
int usr_timeout_modify(u16 id, u32 msec);.....	11
void usr_timer_del(u16 id);.....	12
void usr_timeout_del(u16 id);.....	12
void usr_timer_dump(void);.....	12

## 1. 文档介绍

### 1.1. 文档目的

系统定时器接口为应用层提供定时 api 接口，该文档为使用着提供参考。

### 1.2. 参考文献

[1].

### 1.3. 关键词

缩写、术语	解释

## 2. 功能概述

### 2.1. 定时器类型

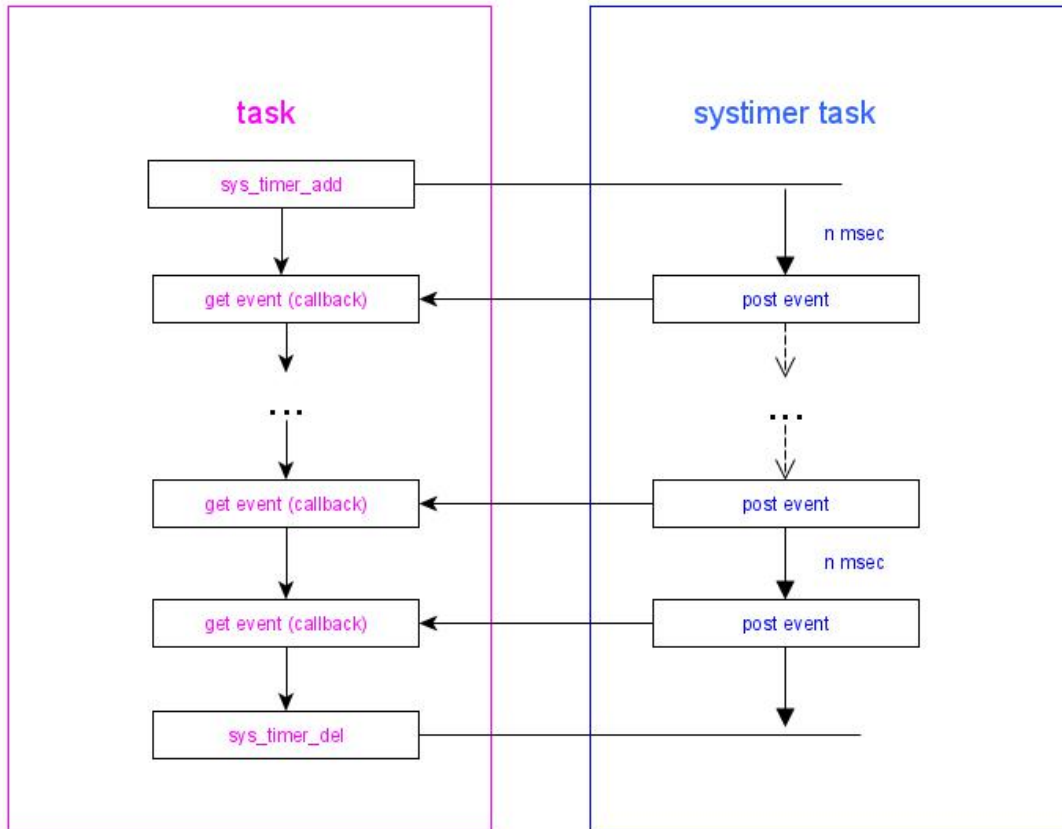
节拍	接口	优先级	同步/异步	解析
强节拍	usr_timer	1	异步	1、usr_timer 的参数 priority（优先级）为 1，使用该定时器，系统无法进入低功耗 2、usr_timer 属于异步接口， add 的时候注册的扫描函数将在硬件定时器中时基到時候被调用。
弱节拍	usr_timer	0	异步	1、usr_timer 的参数 priority（优先级）为 0，使用该定时器，系统低功耗会忽略该节拍，节拍不会丢失，但是周期会变 2、usr_timer 属于异步接口， add 的时候注册的回调函数将在硬件定时器中时基到時候被调用。
normal 节拍	sys timer	无	同步	1、系统会进入低功耗，节拍不会丢失 2、sys_timer 由 systimer 线程提供时基，属于同步接口，也就是说在哪个线程 add 的 sys_timer，定时时基到了 systimer 线程会发事件通知对应的 add 线程响应（回调函数被执行）。 3、注意对应 timer add 的线程响应问题， 不建议在系统主循环线程做定时时间极短的扫描。

### 2.2. timer 与 timerout 区别

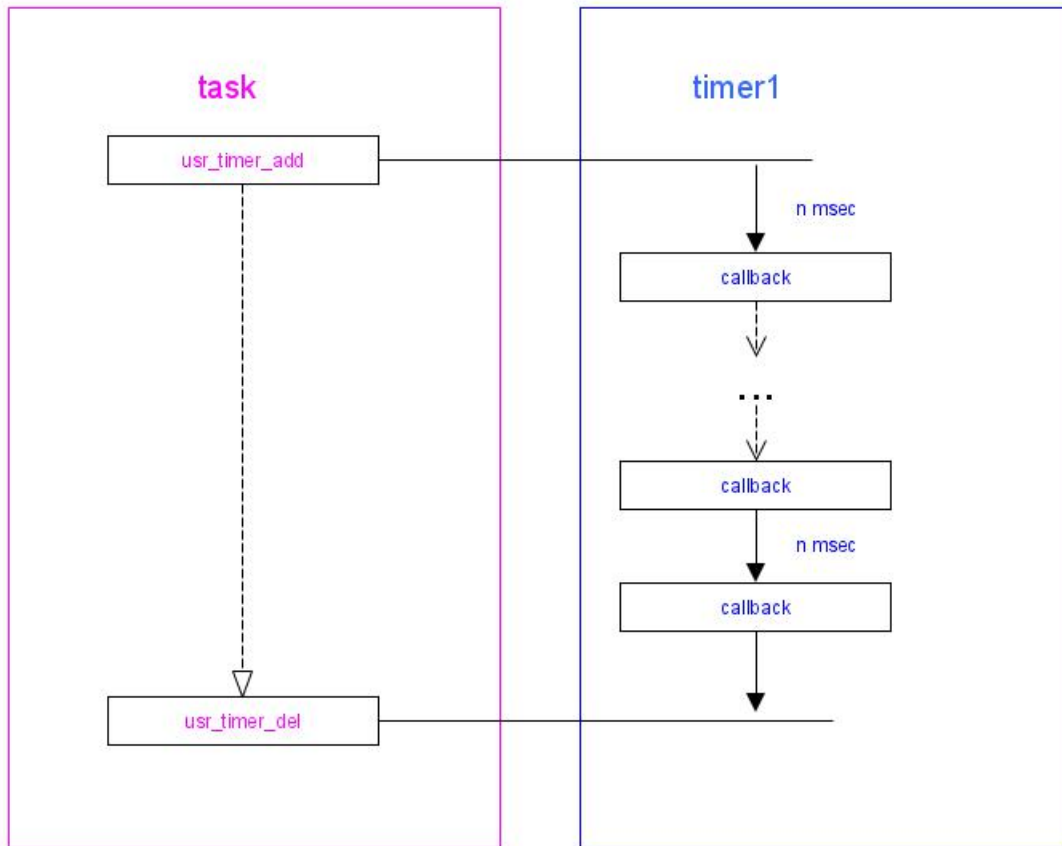
sys\_timer/usr\_timer 与 sys\_timerout/usr\_timerout 接口区别在于 timeout 接口的回调只会被做一次，也就是设定一个未来的时间， 时间到了响应之后便结束这个定时器的生命周期。

### 3. 流程框架

#### 3.1. sys\_timer 流程框架



### 3.2. usr\_timer 流程框架



## 4. 详细接口说明

### 4.1. sys\_timer 详细接口说明

```

/**-----*/
/**@brief sys_timer 定时扫描增加接口
 @param
     priv:私有参数
     func:定时扫描回调函数
     msec:定时时间， 单位：毫秒
 @return 定时器分配的 id 号
 @note 1、系统会进入低功耗，节拍不会丢失
        2、sys_timer 由 systimer 线程提供时基，属于同步接口，

```

版权所有，侵权必究

也就是说在哪个线程 add 的 sys\_timer，定时时基到了  
systimer 线程会发事件通知对应的 add 线程响应（回调函数被执行）  
3、与 sys\_timer\_del 成对使用

```
*/  
/*-----*/  
  
u16 sys_timer_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec);  
  
/*-----*/  
/**@brief sys_timer 定时扫描删除接口  
@param  
id:sys_timer_add 分配的 id 号  
@return  
@note 1、与 sys_timer_add 成对使用  
*/  
/*-----*/  
  
void sys_timer_del(u16);  
  
/*-----*/  
/**@brief sys_timer 超时增加接口  
@param  
priv:私有参数  
func:定时扫描回调函数  
msec:定时时间， 单位：毫秒  
@return 定时器分配的 id 号  
@note 1、系统会进入低功耗，节拍不会丢失  
2、sys_timerout 由 systimer 线程提供时基，属于同步接口，  
也就是说在哪个线程 add 的 sys_timerout，定时时基到了  
systimer 线程会发事件通知对应的 add 线程响应（回调函数被执行）  
3、timeout 回调只会被执行一次  
4、与 sys_timerout_del 成对使用  
*/  
/*-----*/  
  
u16 sys_timeout_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec);  
  
/*-----*/  
/**@brief sys_timer 超时删除接口  
@param  
id:sys_timerout_add 分配的 id 号
```



```
@return
@note    1、与 sys_timerout_add 成对使用
*/
/*-----*/

void sys_timeout_del(u16);

/*-----*/
/**@brief  sys_timer 定时器重置
  @param
          id:sys_timer 分配的 id 号
  @return
  @note    1、重置之后重新计时
*/
/*-----*/

void sys_timer_re_run(u16 id);

/*-----*/
/**@brief  sys_timer 定时器设置私有参数
  @param
          id:sys_timer 分配的 id 号
          priv:私有参数
  @return
  @note
*/
/*-----*/

void sys_timer_set_user_data(u16 id, void *priv);

/*-----*/
/**@brief  sys_timer 定时器获取私有参数
  @param
          id:sys_timer 分配的 id 号
  @return  返回 add 时的私有参数
  @note    注意：如果有通过 sys_timer_set_user_data 重新设置私有参数,则返回的是设置后的私有参数
*/
/*-----*/
```

```
void *sys_timer_get_user_data(u16 id);
```

## 4.2. usr\_timer 详细接口说明

说明：

- 1、usr\_timer 在 include\_lib/system/timer.h 中声明
- 2、sys\_hi\_timer 等同为 priority 为 1 的 usr\_timer，在 include\_lib/system/timer.h 被宏定义
- 3、sys\_s\_hi\_timer 等同为 priority 为 0 的 usr\_timer，在 include\_lib/system/timer.h 被宏定义

```
/**-----*/  
/**@brief  usr_timer 定时扫描增加接口  
  @param  
    priv:私有参数  
    func:定时扫描回调函数  
    msec:定时时间， 单位：毫秒  
    priority:优先级,范围： 0/1  
  @return  定时器分配的 id 号  
  @note   1、usr_timer 的参数 priority（优先级）为 1，使用该类定时器，系统无法进入低功耗  
          2、usr_timer 的参数 priority（优先级）为 0，使用该类定时器，系统低功耗会忽略该节拍，  
          节拍不会丢失，但是周期会变  
          3、usr_timer 属于异步接口， add 的时候注册的扫描函数将在硬件定时器中时基到時候被调  
          用。  
          4、对应释放接口 usr_timer_del  
*/  
/**-----*/
```

```
u16 usr_timer_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec, u8 priority);
```

```
/**-----*/  
/**@brief  usr_timer 超时增加接口  
  @param  
    priv:私有参数  
    func:超时回调函数  
    msec:定时时间， 单位：毫秒  
    priority:优先级,范围： 0/1  
  @return  定时器分配的 id 号  
  @note   1、usr_timerout 的参数 priority（优先级）为 1，使用该类定时器，系统无法进入低功耗  
          版权所有，侵权必究
```

2、usr\_timerout 的参数 priority（优先级）为 0，使用该类定时器，系统低功耗会忽略该节拍，节拍不会丢失，但是周期会变

3、usr\_timerout 属于异步接口， add 的时候注册的扫描函数将在硬件定时器中时基到時候被调用。

4、对应释放接口 usr\_timerout\_del

5、timeout 回调只会被执行一次

```
*/  
/*-----*/  
  
u16 usr_timeout_add(void *priv, void (*func)(void *priv), u32 msec, u8 priority);
```

```
/*-----*/  
/**@brief   usr_timer 修改定时扫描时间接口  
    @param  
            id:usr_timer_add 时分配的 id 号  
            msec:定时时间， 单位：毫秒  
    @return  
    @note  
*/  
/*-----*/
```

```
int usr_timer_modify(u16 id, u32 msec);
```

```
/*-----*/  
/**@brief   usr_timerout 修改超时时间接口  
    @param  
            id:usr_timerout_add 时分配的 id 号  
            msec:定时时间， 单位：毫秒  
    @return  
    @note  
*/  
/*-----*/
```

```
int usr_timeout_modify(u16 id, u32 msec);
```

```
/*-----*/  
/**@brief   usr_timer 删除接口  
    @param  
            id:usr_timer_add 时分配的 id 号  
    @return
```

```
    @note    注意与 usr_timer_add 成对使用
*/
/*-----*/
```

```
void usr_timer_del(u16 id);
```

```
/*-----*/
/**@brief  usr_timeout 删除接口
    @param
        id:usr_timerout_add 时分配的 id 号
    @return
    @note    注意与 usr_timerout_add 成对使用
*/
/*-----*/
```

```
void usr_timeout_del(u16 id);
```

```
/*-----*/
/**@brief  usr_time 输出调试信息
    @param

    @return
    @note    1.调试时可用
            2.将输出所有被 add 定时器的 id 及其时间(msec)
*/
/*-----*/
```

```
void usr_timer_dump(void);
```